



NATIONAL CORPORATE LEAGUE

2026 Güz Sezonu Futbol Oyun Kuralları

Oyun esasları, disiplin hükümleri ve katılım koşulları

FORMAT	MAÇ SÜRESİ	KADRO
7v7	2 × 25 dakika	En fazla 20 oyuncu

2026 GÜZ SEZONU • NİHAİ SÜRÜM

01

Sezonun temel esasları

Bu metin, NCL Futbol 2026 Güz Sezonu için uygulanacak oyun kurallarını ve katılım koşullarını bütün halinde düzenler.

SEZON FORMATI

Tüm müsabakalar 7'ye 7 formatında, bir kaleci ve altı saha oyuncusundan oluşan takımlarla oynanır.

Turnuva sistemi

Turnuva sistemi sezon öncesinde NCL Organizasyon tarafından belirlenir ve katılımcı takımlara bildirilir. Uygulanan sistemden bağımsız olarak her takım en az beş müsabaka oynar.

Puan eşitliği

Grup müsabakalarında sıralama aşağıdaki ölçütlerin belirtilen sırayla uygulanmasıyla belirlenir:

1. Puan	Takımların müsabakalarda topladığı puan
2. İkili averaj	Puanı eşit takımların kendi aralarındaki müsabaka sonucu
3. Genel averaj	Tüm grup müsabakalarındaki gol farkı
4. Kart sayısı	Daha az kart gören takım üstün sayılır
5. Atılan gol	Daha fazla gol atan takım üstün sayılır
6. Yenen gol	Daha az gol yiyen takım üstün sayılır
7. Kura	Eşitliğin sürmesi halinde NCL Organizasyon tarafından kura çekilir

Fikstür ve değişiklik talepleri

Turnuva öncesinde fikstür planlamasına esas olmak üzere takımlardan müsaitlik bilgisi alınır. Müsabaka tarihleri ve saatleri ilan edildikten sonra iletilen değişiklik talepleri, organizasyon ve tesis programının imkân vermesi halinde 5.000 TL + KDV hizmet bedeli karşılığında değerlendirilir ve uygulanır.

02

Müşabaka düzeni

Saha, top, süre ve oyunun yeniden başlamasına ilişkin hükümler.

Saha	2026 Güz Sezonu müsabakaları Altındağ Langırt Tesisleri'nde oynanır.
Top	Sezona özel olarak seçilen ve önceden ilan edilen FIFA onaylı müsabaka topu kullanılır.
Maç süresi	İki devre halinde 25'er dakika; devre arası 5 dakikadır. Toplam program süresi 55 dakikadır.
Kayıp zaman	Oyunun olağan akışındaki duraklamalar hakemin takdirine göre müsabaka sonuna eklenir.
Eleme eşitliği	Eleme müsabakalarının berabere bitmesi halinde uzatma oynanmaz; kazanan aktif penaltı atışlarıyla belirlenir.

Oyunun başlaması

Müşabaka, para atışını kazanan takımın topu veya kaleyi seçmesinin ardından santrayla başlar. Her golden ve devre arasından sonra oyun santrayla yeniden başlatılır.

Taç atışı

Taç atışı el ile kullanılır. Topun saha kenar duvarına veya tellerine temas etmesi halinde taç kararı verilir.

Geri pas

Geri pas kuralı uygulanır. Kaleci, takım arkadaşının bilinçli geri pasını veya doğrudan taç atışından gelen topu eliyle alamaz. İhlal halinde rakip takım oyuna korner atışıyla başlar.

5 saniye kuralı

- Hakem oyunun başlaması için işaret verdikten sonra top en geç 5 saniye içinde oyuna sokulmalıdır.
- Süre ihlalinde topu oyuna sokma hakkı rakip takıma geçer.
- Kalecinin topu oyuna sokma süresi de 5 saniyedir. İhlal halinde rakip takım korner kullanır.

BARAJ MESAFESİ

Serbest vuruşlarda rakip oyuncuların toptan uzaklığı 4 metre olmalıdır.

03

Oyuncular, kadro ve değişiklikler

Takım kadrosu, asgari oyuncu sayısı, oyuncu değişiklikleri ve kaptanlık sorumluluğu.

Sahadaki takım	1 kaleci ve 6 saha oyuncusu olmak üzere 7 oyuncu
Azami sezon kadrosu	20 oyuncu
Maçın başlaması	Eksik kadro ile müsabaka başlamaz. Takımlar başlama anında 7 oyuncuyla hazır bulunmalıdır.
Maç sırasında eksilme	Başlamış bir müsabakada takımın sahadaki oyuncu sayısı 3'ün altına düşerse müsabaka sona erdirilir ve hükmen tescil edilir.
Tekrarlanan kadro yetersizliği	Üst üste iki müsabakaya eksik kadroyla gelen takım turnuva dışı bırakılır.

Oyuncu değişiklikleri

- Müsabaka sırasında sınırsız sayıda oyuncu değişikliği yapılabilir.
- Oyundan çıkan oyuncu aynı müsabakada yeniden oyuna girebilir.
- Değişiklik, hakem onayıyla oyun durdurulmadan yapılabilir. Oyundan çıkacak oyuncunun hakemden onay alması zorunludur.

Takım kaptanı

Kaptanlık pazu bandı, müsabaka boyunca sahada bulunan bir oyuncuda olmalıdır. Hakemle saha içi iletişim, itirazlar ve VAR inceleme talepleri yalnızca takım kaptanı tarafından yapılır.

KAPTANIN SORUMLULUĞU

Kaptan, takımının saha içi iletişimini tek elden yürütür; takım arkadaşlarının hakemle toplu veya kontrolsüz iletişim kurmasını önler.

04

Oyuncu ekipmanları

Oyuncu güvenliğini ve takımlar arasındaki görsel bütünlüğü koruyan zorunlu ekipman hükümleri.

Güvenlik

Bir oyuncu tehlikeli herhangi bir ekipman kullanamaz veya giyemez. Kolye, yüzük, bileklik, küpe, deri ya da plastik bileklik dâhil her türlü takı çıkarılmalıdır. Takıların üzerinin bantla kapatılmasına izin verilmez.

Oyuncular müsabaka öncesinde kontrol edilir. Yasak veya tehlikeli ekipman kullanan oyuncudan ekipmanı çıkarması istenir. Talimatı yerine getirmeyen oyuncu, oyunun ilk durduğu anda oyun alanını terk eder.

Zorunlu ekipman

Forma	Kollu takım forması
Şort	Takım şortu; kalecinin uzun eşofman altı giymesine izin verilir
Çorap	Dıştan kullanılan bant veya malzeme, çorabın kapladığı bölümle aynı renkte olmalıdır
Tekmelik	Yeterli koruma sağlayan uygun malzemeden üretilmeli ve çorapla tamamen örtülmelidir
Ayakkabı	Metal vidalı krampon kullanılması yasaktır

İzin verilen diğer ekipmanlar

Başlık, yüz maskesi, dizlik ve dirsek koruyucusu gibi yumuşak, hafif, dolgulu ve tehlike oluşturmeyen ekipmanlar; kaleci şapkası ve sporcu gözlüğü kullanılabilir.

05

Fauller, kartlar ve VAR

Oyuncu güvenliği, disiplin uygulamaları ve görüntülü inceleme talepleri.

Kayarak müdahale

Rakiple ikili mücadele bulunan bölgede kayarak müdahale yasaktır. Hakem, müdahalenin niteliğine göre doğrudan serbest vuruş veya indirekt serbest vuruş (çift vuruş) kararı verebilir.

Kart cezaları

3 sarı kart	Turnuva boyunca 3 sarı karta ulaşan oyuncu bir sonraki müsabakada oynayamaz.
Beyaz kart	Beyaz kart gören oyuncu 2 dakika süreyle yedek alanına alınır. Takımı bu süre içinde oyuncu eksiltmez; beyaz kart gören oyuncunun yerine farklı bir oyuncu oyuna girebilir. İki dakikanın tamamlanmasının ardından cezalı oyuncu normal oyuncu değişikliği usulüyle yeniden oyuna dönebilir.
Çift sarı kart	Oyuncu müsabakadan ihraç edilir. Çift sarı karttan doğan kırmızı kart, sonraki haftalara toplam 1 sarı kart olarak yansır. Oyuncu, bu nedenle ayrıca otomatik 1 maç ceza almaz; toplam sarı kart sınırına ulaşmışsa ilgili ceza uygulanır.
Doğrudan kırmızı kart	Disiplin Kuruluna sevk edilmemesi halinde oyuncu 1 müsabaka cezalıdır.

VAR incelemeleri

VAR incelemeleri, bu kural kitabının 06 numaralı bölümündeki NCL VAR (Challenge) Protokolü uyarınca yürütülür.

İLETİŞİM KURALI

Hakemle saha içi iletişim, pozisyon itirazları ve VAR talepleri yalnızca takım kaptanı tarafından yürütülür.

06

NCL VAR (Challenge) Protokolü

Açık ve bariz hakem hatalarının düzeltilmesi ile adil oyun ilkesinin korunmasına yönelik resmi inceleme protokolü.

Madde 1 - Amaç

NCL VAR Sistemi; müsabakanın sonucunu doğrudan etkileyebilecek açık ve bariz hakem hatalarının düzeltilmesi ile adil oyun ilkesinin korunması amacıyla uygulanır. VAR sistemi hakemin otoritesini ortadan kaldırmaz. VAR incelemesi sonrasında verilecek nihai karar maç hakemine aittir.

Madde 2 - VAR kapsamı

A) Gol / gol değil

- Golün geçerli olup olmadığı.
- Topun kale çizgisini tamamen geçip geçmediği.
- Gol öncesindeki aynı hücum fazında meydana gelen faul, elle oynama ve golü doğrudan etkileyen diğer kural ihlalleri.

Örnek: Hücum başlangıcında faul yapıldığı iddia edilir ve aynı hücumda gol olur. VAR, gol öncesindeki faulü de inceler.

B) Penaltı / penaltı değil

- Pozisyonun penaltı gerektirip gerektirmediği.
- Müdahalenin ceza sahası içinde, çizgi üzerinde veya dışında gerçekleşip gerçekleşmediği.
- Penaltı öncesindeki aynı hücum fazında meydana gelen faul, elle oynama ve penaltı kararını etkileyen diğer ihlaller.

Örnek: Savunma oyuncusu rakibine ceza sahası çizgisi üzerinde müdahale eder. VAR, temasın çizgi üzerinde mi, içeride mi yoksa dışarıda mı olduğunu belirler.

C) Doğrudan kırmızı kart

Yumruk, tekme, dirsek, kafa atma, tükürme, şiddet içeren sportmenlik dışı hareketler ve doğrudan kırmızı kart gerektiren diğer ihlaller incelenebilir.

Örnek: Hakem görmese dahi görüntülerden tespit edilen yumruk olayı VAR tarafından incelenebilir.

D) Yanlış oyuncuya kart gösterilmesi

Kartın yanlış oyuncuya gösterilmesi halinde VAR müdahale eder.

NCL VAR (CHALLENGE) PROTOKOLÜ

Kapsam dışı kararlar ve takımın talep hakkı

Madde 3 - VAR kapsamı dışındaki kararlar

Taç, korner, aut, sarı kart, ikinci sarı kart, avantaj uygulamaları, basit faul yorumları ve hakemin normal takdir kararları tek başına VAR incelemesine konu olmaz.

AÇIKLAMA

Bu kararlar yalnızca gol veya penaltıyla sonuçlanan aynı hücum fazını doğrudan etkiliyorsa VAR kapsamında değerlendirilir.

Madde 4 - Takımların VAR talep hakkı

- Her takımın maç başına 2 VAR (Challenge) hakkı vardır.
- VAR talebini yalnızca takım kaptanı yapabilir.
- Talebin geçerli sayılması için takım kaptanı tarafından Madde 5'teki süre içinde ve Madde 2 kapsamındaki bir pozisyon için yapılması gerekir.
- Geçerli şekilde yapılan VAR talebi üzerine hakem inceleme yapmak zorundadır.
- Karar değişirse VAR hakkı iade edilir.
- Karar değişmezse takım bir VAR hakkını kullanmış sayılır.
- Süresi geçmiş veya kapsam dışı talepler incelemeye alınmaz ve takımın VAR hakkından düşmez.
- Aynı karar veya aynı ihlal için ikinci kez VAR talep edilemez.

Madde 5 - VAR talep süresi

VAR talebi, tartışmalı pozisyonun ardından oyun durmuşsa oyunun yeniden başlamasından önce yapılmalıdır. Oyun yeniden başladıktan sonra önceki pozisyon için takım tarafından VAR talep edilemez.

Taç atışı, korner, kale vuruşu, serbest vuruş, santra, hakem atışı ve oyunu yeniden başlatan diğer tüm yöntemler bu kapsamdadır.

Örnek: Penaltı verilmez, top auta çıkar ve kale vuruşu kullanılmadan önce VAR istenirse talep kabul edilir. Kale vuruşu kullanıldıktan sonra yapılan talep reddedilir.

Madde 6 kapsamındaki ciddi disiplin olaylarına ilişkin re'sen incelemeler bu süre sınırlamasına tabi değildir.

NCL VAR (CHALLENGE) PROTOKOLÜ

Ciddi disiplin olayları ve re'sen inceleme

Madde 6 - Ciddi disiplin olaylarında VAR incelemesi

Doğrudan kırmızı kart veya ağır disiplin cezası gerektirebilecek ciddi sportmenlik dışı hareketler, oyun içinde hakem tarafından fark edilmemiş olsa dahi VAR tarafından incelenebilir.

Bu kapsama; kavga, yumruk, tekme, dirsek, kafa atma, tükürme, fiziksel saldırı, tehdit, hakeme veya başka bir kişiye yönelik ağır hakaret ya da küfür ve benzeri ciddi sportmenlik dışı davranışlar girer.

- Hakemin olayı görmüş ancak olayın ağırlığını yanlış değerlendirmiş olması incelemeye engel değildir.
- Bu incelemeler takımın VAR hakkından düşmez ve VAR talep süresine tabi değildir.
- Hakem veya VAR hakemi oyunun durduğu ilk uygun anda inceleme başlatabilir.

Madde 7 - Hakemin re'sen VAR yetkisi

Hakemin re'sen VAR incelemesi başlatma yetkisi yalnızca Madde 6 kapsamındaki ciddi sportmenlik dışı ve ağır disiplin olaylarıyla sınırlıdır.

Hakem; kavga, fiziksel saldırı, yumruk, tekme, kafa atma, tükürme, tehdit, ağır hakaret ya da küfür ve benzeri doğrudan kırmızı kart veya ağır disiplin cezası gerektirebilecek olaylarda herhangi bir takım talebi olmaksızın re'sen VAR incelemesi başlatabilir.

- Bu incelemelerde sayı sınırı yoktur ve incelemeler takımların VAR haklarından düşmez.
- Gol / gol değil, penaltı / penaltı değil ve takım tarafından challenge edilebilecek diğer oyun kararlarında hakem, protokolde ayrıca açıkça belirtilmedikçe re'sen VAR incelemesi başlatamaz.
- Basit itirazlar, olağan hakem protestoları ve ağır disiplin yaptırımı gerektirmeyen sportmenlik dışı davranışlar tek başına re'sen VAR incelemesine konu olmaz.

NCL VAR (CHALLENGE) PROTOKOLÜ

İnceleme, sportmenlik ve nihai karar

Madde 8 - İnceleme süreci

- VAR incelemesinde yalnızca NCL'nin resmi kamera görüntüleri kullanılır.
- Takımların kendi görüntüleri delil olarak kabul edilmez.
- Açık ve kesin hata yoksa saha kararı korunur.
- Görüntü yetersizse saha kararı geçerlidir.

Madde 9 - Sportmenlik

VAR talebini yalnızca takım kaptanı yapabilir. Hakeme baskı yapan oyuncu veya teknik ekip disiplin hükümlerine göre değerlendirilir.

Madde 10 - Nihai karar

VAR incelemesi sonunda verilen karar kesindir. Aynı karar veya aynı ihlal yeniden incelemeye açılmaz.

Aynı oyun sekansı içinde ilk incelemenin konusu olmayan ve sonradan tespit edilen Madde 6 kapsamındaki bağımsız bir ciddi disiplin olayı ayrıca incelenebilir.

Madde 11 - NCL'ye özgü hükümler

Bu protokolde hüküm bulunmayan konularda TFF Futbol Oyun Kuralları esas alınır; gerekli yorum ve uygulama kararları NCL Disiplin Kurulu tarafından verilir. NCL, gerekli gördüğü hallerde protokolde değişiklik yapabilir.

TEMEL İLKE

VAR, hakemin otoritesini ortadan kaldırmaz. Görüntü incelemesinden sonraki nihai karar maç hakemine aittir.

07

Aktif penaltı sistemi

Eleme müsabakalarında eşitliği bozan, orta sahadan başlayan bire bir hücum uygulaması.

TEMEL UYGULAMA

Her takım sırayla 5 aktif penaltı kullanır. Beşer atış sonunda eşitlik bozulmazsa seri ani ölüm sistemiyle devam eder.

Atışın başlaması

- Top orta saha çizgisine konur.
- Atışı kullanacak oyuncu topun başında; kaleci kale çizgisi önünde ve ceza sahası içinde hazır bulunur.
- Hakemin düdüğüyle birlikte 6 saniyelik süre başlar.
- Oyuncu topu sürerek kaleciyle karşı karşıya kalır ve atağını tamamlar.

6 saniye ve tek vuruş hakkı

- Oyuncu, düdükten itibaren 6 saniye içinde şutunu çekmek zorundadır.
- Süre içinde şut çekilmezse atış başarısız sayılır. Süre hakem tarafından takip edilir.
- Top kaleciden veya direktten dönerse oyun devam etmez; ikinci vuruş yapılamaz.
- Diğer oyuncular atış boyunca orta saha çizgisinin gerisinde bekler.

Ani ölüm

Beşer atış sonunda eşitlik varsa takımlar birer atış kullanır. Aynı turda bir takım gol atar, diğer takım gol atamazsa seri sona erer.

ATIŞ LİSTESİ

Aktif penaltı atışları, müsabaka kadrosunda yer alan yedek oyuncular tarafından da kullanılabilir. Takımlar, atış döngüsünü oyuncu sayısı daha az olan takımın kadro sayısına eşitler.

08

Hükmen mağlubiyet ve disiplin

Takım uygunluğu, müsabakanın tescili, seyirci sorumluluğu ve Disiplin Kurulu.

Hükmen mağlubiyet halleri

- Müsabakaya eksik kadroyla gelmek ve 7 oyuncuyla hazır bulunmamak
- Üst üste iki müsabakaya eksik kadroyla gelmek; bu durumda ayrıca turnuva dışı bırakılmak
- Kadroda kurallara aykırı oyuncu oynatmak
- Disiplin Kurulu tarafından hükmen mağlubiyet cezası verilmek
- Müsabaka sırasında sahadaki oyuncu sayısının 3'ün altına düşmesi

TESCİL SKORU

Bu hallerde takım 7-0 hükmen mağlup sayılır. Müsabaka oynanırken oluşan skor farkı 7'den fazlaysa sonuç mevcut skorla tescil edilir.

Seyirci sorumluluğu

Takımlar, kendileriyle bağlantılı seyircilerin davranışlarından sorumludur. Saha içinde veya dışında gerçekleşen sportmenliğe aykırı davranışlar Disiplin Kuruluna sevk edilir ve yaptırım ilgili takıma uygulanır.

Disiplin Kurulu

NCL Futbol Disiplin Kurulu aşağıdaki beş üyeden oluşur:

- Kura çekiminde belirlenen iki takımın kaptanı
- NCL Organizasyon ekibinden iki kişi
- Hakem heyetinden bir kişi

Bu kural kitabında hüküm bulunmayan tüm hususlarda TFF Futbol Oyun Kuralları esas alınır; gerekli yorum, uygulama ve disiplin kararları NCL Disiplin Kurulu tarafından verilir.

09

Katılım koşulları

Katılabilir kurumlar, oyuncu uygunluğu ve kadro değişikliği hükümleri.

Katılabilir takımlar

- Özel şirketler; holdingler, grup şirketleri ve franchise işletmeleri
- Vakıflar ve dernekler
- Devlet kurumları
- Okullar ve üniversiteler
- Özel ve kamu bankaları

Oyuncu kriterleri

- Turnuva başlangıcından en az 1 ay önce sigorta girişi yapılmış çalışanlar
- Sigortası ödenen 1 stajyer çalışan
- Taşeron sözleşmesi bulunan en fazla 2 çalışan
- Firmadan emekli olmuş ve başka bir yerde aktif çalışmayan en fazla 2 emekli çalışan
- Aynı yıl içinde amatör lisans vizesi bulunan oyunculardan aynı anda sahada en fazla 2 kişi
- Aynı yıl içinde profesyonel lig veya Bölgesel Amatör Lig vizesi bulunan oyuncular müsabakalarda yer alamaz

Kamu kurumlarına özgü kadro hakkı

**EN FAZLA 2
OYUNCU**

Kamu kurumları, kurumun görev ve faaliyet alanıyla doğrudan ilişkili meslek gruplarından en fazla 2 kişiyi kadrolarına dahil edebilir. Örneğin adliye takımları avukat; Millî Eğitim Bakanlığı ve bağlı eğitim kurumları ise öğretmen statüsündeki oyunculardan yararlanabilir.

UYGUNLUK İHLALİ

Kriterleri karşılamayan oyuncunun tespit edildiği müsabakada ilgili takım hükmen mağlup sayılır. Turnuva sırasında işten ayrılan çalışanı NCL Organizasyona bildirmek ve kadrodan çıkarmak takımın sorumluluğundadır.

Oyuncu ekleme, çıkarma ve değiştirme

Katılımcı şirketler turnuva sırasında oyuncu ekleyebilir, çıkarabilir veya değiştirebilir. İşlem için doktor raporu ya da şirket kaşeli ve imzalı mazeret beyanı sunulmalıdır.

10

Ödüller ve son hükümler

Takım ve bireysel ödüller ile FIFCO Dünya Kupası katılım hakkı.

FIFCO Dünya Kupası

Sezon şampiyonu, FIFCO tarafından düzenlenen Dünya Kupası'na katılım hakkı kazanır. Yol ve konaklama giderleri takım; organizasyon giderleri NCL tarafından karşılanır. Şampiyon takımın katılmaması halinde hak, sezon sıralamasına göre bir sonraki takıma sunulur.

Takım ödülleri

Kategori şampiyonu	Kupa ve madalyalar
Kategori ikincisi	Madalyalar
Kategori üçüncüsü	Madalyalar
Centilmenlik	Özel ödül
Katılımcı takımlar	Katılım plaketi

Bireysel ödüller

Gol kralı	Bireysel ödül veya ncltr.store hediye çeki
Asist kralı	Bireysel ödül veya ncltr.store hediye çeki
En değerli oyuncu	Bireysel ödül veya ncltr.store hediye çeki
En değerli kaleci	Bireysel ödül veya ncltr.store hediye çeki
Haftanın oyuncusu	Bireysel ödül veya ncltr.store hediye çeki
Haftanın golü	Bireysel ödül veya ncltr.store hediye çeki
Haftanın kurtarıcı	Bireysel ödül veya ncltr.store hediye çeki

YÜRÜRLÜK

Bu kural kitabı, katılımcı takımlara ilanının ardından 2026 Güz Sezonu boyunca uygulanır. NCL Organizasyon, gerekli gördüğü açıklama ve uygulama duyurularını takım kaptanlarıyla paylaşır.