Oyun kuralları

El kitabına dayalı sürüm · 20 Ekim 2026

FIFCO Antalya 2026 oyun kuralları.

01 · Yetki ve fair play

Organizasyon FIFCO onayıyla düzenlenir. Bu turnuva kuralları FIFA Oyun Kurallarını tamamlar. Belgede düzenlenmeyen konularda karar yetkisi FIFCO'ya aittir.

Takımlar tüm turnuva kurallarına ve FIFCO Always Play Fair Programı ilkelerine uymalıdır. FIFCO, etik standartlara ve turnuva ruhuna uymayan oyuncuların katılımını sınırlandırabilir.

Kaynak sayfa / madde: 27 · 1–7

02 · Turnuva yapısı ve kayıtlı kadro

El kitabında Şampiyonlar Ligi benzeri sistem açıklanır: her yaş kategorisi kura ile belirlenen rakiplere karşı en fazla üç maç oynar; ilk sekiz Champions Cup yolunda, diğer takımlar farklı kupa aşamalarında devam eder. Ayrıntılı 25+ sistemi ayrıca yayımlanmıştır.

Onaylı kayıt sınırı takım başına 20 oyuncudur. Aynı kayıtlı kadro turnuva boyunca korunur; başlangıçta kaydedilen oyuncuların yerine başka oyuncu alınamaz.

Maçlar 5'e 5 oynanır. Takımın uygun formayla oynamaya hazır en az dört oyuncusu bulunmalıdır. Her oyuncu resmî takım listesinde açıkça tanımlanmalı; liste turnuva başlamadan teslim edilmelidir.

23. madde, 20. maddeye aykırılık için 3–0 hükmen mağlubiyet öngörür.

Kaynak sayfa / madde: 11, 28 · 18–23

03 · Maç öncesi ve saha erişimi

Her oyuncu uygulamaya kayıtlı olmalıdır. Oyuncular kimlik ve ekipman kontrolü için başlama saatinden 15 dakika önce hazır bulunmalıdır. Grip belirtisi veya ateşi olan oyuncuların oynamaması tavsiye edilir.

Sahalara yalnızca kayıtlı oyuncular girebilir. Seyirciler, aile üyeleri ve çocuklar oyuncu yedek kulübesinde bulunamaz. Maç toplarını yalnız organizatör sağlar; toplar her maçtan önce temizlenir.

Maç delegesi bir hakemdir: maç formunun kontrolüne yardımcı olur, ekipmanı gözle denetler, formdaki hataları hakeme bildirir ve oyuncuların kulübeye erişimini kontrol eder. Her takımın maçın yıldızlarını da belirleyebilir.

Kaynak sayfa / madde: 13, 25

04 · Forma ve ekipman

Takımlara iki farklı forma, kalecilere iki farklı renkte set verilir. Üst, şort ve çorap dahil yalnızca sağlanan kıyafetler kullanılabilir. Uygun olmayan oyuncular sahaya giremez ve oynayamaz.

Renkler çakışırsa deplasman takımı değiştirir. Kaleci alternatif formayı giymelidir. Tüm oyuncular için tekmelik zorunludur.

Takı, saat, Fitbit ve akıllı saat yasaktır.

Kaynak sayfa / madde: 15–16, 27 · 8–11

05 · Maç süresi ve gecikme

Maçlar 15’er dakikalık iki devredir. Devre arası en fazla beş dakikadır. Maçlar zamanında başlamalı ve sonraki maçtan beş dakika önce bitmelidir. Hakemler ilave süre vermek zorunda değildir.

Başlamak için tanınan bekleme süresi beş dakika bir saniyedir; koşullara uyulmaması hükmen mağlubiyetle sonuçlanır. 24. maddenin 20. maddeye atfı yukarıda belirtilmiştir.

Eleme maçında beraberlik varsa sonuç seri penaltı atışlarıyla belirlenir. El kitabı atış sayısını veya sırasını belirtmez; burada ek bir penaltı prosedürü oluşturulmamıştır.

Kaynak sayfa / madde: 18, 27–28 · 12–13, 24

06 · Saha ve top

Saha 40 m uzunluğunda ve 25 m genişliğindedir. Taç çizgileri konilerle işaretlenir.

Resmî maçlarda yalnız FIFCO onaylı 4 numara Sala topu kullanılabilir; başka resmî maç topu sağlanmaz.

Kaynak sayfa / madde: 21, 27 · 14–17

07 · Oyuncu değişiklikleri

Sınırsız döner değişiklikler oyun sürerken hakemden izin istemeden yapılır. Değişiklikler orta çizgide, yedek kulübelerinin bulunduğu tarafta ve kulübe önünde yapılmalıdır. Kulübeler daima aynı taraftadır. Başka yerden çıkış sarı kartla cezalandırılır.

Kaleci değişikliği talep edilmeli ve oyun durduğunda yapılmalıdır. Sahadaki bir oyuncu, hakeme önceden bilgi verilerek kaleciyle yer değiştirebilir.

Hatalı oyuncu değişikliğinde ihlali yapan oyuncuya sarı kart, rakibe orta çizgiden endirekt serbest vuruş verilir.

Kaynak sayfa / madde: 22, 28 · 25–29

08 · Taç, korner ve serbest vuruşlar

Taç atışı elle değil ayakla kullanılır. Endirekttir; doğrudan gol olmaz. Rakip, talep beklemeden 3 m uzaklaşmalıdır; ihlal sarı karttır.

Kornerde top yay içine değil, doğrudan köşeye konulmalıdır.

36. maddeye göre serbest vuruşlar direkt kullanılır ve rakipler kendiliğinden 5 m uzaklaşır. 29. maddede hatalı değişiklik için ayrıca endirekt vuruş belirtilmiştir. Mesafe ihlali sarı kartla cezalandırılır.

Hızlı oyun teşvik edilir. Oyunun hızlı başlatılmasını engellemek otomatik sarı karttır. Aldatma/simülasyon sarı kartla cezalandırılır.

Kaynak sayfa / madde: 19, 23–24, 28 · 30–31, 35–37

09 · Kaleci, gol ve kayarak müdahale

Kaleci topu oyuna elle sokar; ayakla vurmaz. Top orta çizgiyi geçmeden önce kalecinin kendi yarı alanına gönderilmelidir; doğrudan orta çizginin ötesine atılamaz.

Oyuncular yalnız rakip yarı alandan gol atabilir; gol atmak için orta çizgiyi geçmeleri gerekir.

Kayarak müdahale yasaktır. 33. madde, kalecinin kendi kaleci alanı içinde kayarak müdahalesine açıkça izin verir.

Kaynak sayfa / madde: 19, 24, 28 · 32–34

10 · İtiraz ve geçici oyun dışı bırakma (sin-bin)

Hakem kararına itiraz eden oyuncu önce uyarılır. İtirazın sürmesi halinde en az 10 dakika oyun dışında bırakılır; itiraz nedeniyle sarı kart gösterilmez. Yerine başka oyuncu girebilir.

Açıklama sayfası, davranış düzelmezse oyuncunun maçın kalanından çıkarılacağını belirtir. 39. maddeye göre aynı maçta ikinci sin-bin cezası otomatik bir maç men getirir.

Tekrarlanan bozucu davranışlar turnuvanın kalanından çıkarılmaya yol açabilir.

Kaynak sayfa / madde: 17, 29 · 38–40

11 · Sarı ve kırmızı kartlar

Aynı maçta iki sarı kart kırmızı karta ve ihraca yol açar; takım bir kişi eksik oynar. Turnuva boyunca iki sarı kart biriktirmek bir maç men cezası getirir.

Kırmızı kart gören oyuncu oyun alanını ve kulübeyi derhal terk etmelidir. Disiplin kurulu kırmızı kart olayını ek yaptırım yönünden inceler.

Kulübedeki yedek oyuncu kırmızı kart görürse oyun alanını terk eder; takım sahada beş kişi kalabilir. Antrenörlere de sarı ve kırmızı kart uygulanır.

Kaynak sayfa / madde: 20, 29 · 41–46

12 · Puan, hükmen sonuç ve sıralama

Galibiyet 3, beraberlik 1, mağlubiyet 0 puandır. Organizatör, başlamadan önce tüm takımları bilgilendirmek koşuluyla başka bir sıralama yöntemi belirleyebilir.

Hükmen galibiyet 3–0 kaydedilir. Kazanan takım üçten fazla gol atmışsa bu yüksek gol sayısı puan tablosuna işlenir. Hükmen sonuçlar ve diğer maç kararları organizatör onayıyla geçerlilik kazanır.

İki veya daha fazla takımın eşitliğinde ölçüt sırası: (1) ilgili takımların aralarındaki maçlarda topladığı puan; (2) aralarındaki galibiyet sayısı; (3) aralarındaki maçların gol averajı; (4) genel gol averajı; (5) toplam atılan gol; (6) kura.

Kaynak sayfa / madde: 29 · 46–50

13 · Eleme aşaması ve disiplin cezalarının devamı

Eleme eşleşmelerini nihai sıralama belirler. Biriken sarı ve kırmızı kartlar eleme aşamasına taşınmaz; ancak verilmiş disiplin/men cezaları yürürlükte kalır.

Kaynak sayfa / madde: 30 · 51–52

14 · Şikâyet ve itirazlar

Kural ihlali maçtan önce, maç sırasında veya maç sonunda hakeme bildirilir. Maç formuna yazılır ve antrenör ya da takım sorumlusu tarafından imzalanır. Maçın bitiminden hemen sonra organizatöre yazılı şikâyet de sunulabilir.

Her şikâyet tek bir ihlalle ilgili olmalıdır; farklı ihlaller ayrı şikâyetlerle bildirilir. Organizatör incelemeyi disiplin usulüne göre kapalı oturumda yapar.

Kaynak sayfa / madde: 30 · 53–55

15 · El kitabındaki ek kısıtlama

26. sayfa İsrail ve Filistin bayraklarının gösterilmesini yasaklar. Yaptırımları otomatik kırmızı kart, turnuvadan men ve takımın hükmen mağlubiyeti olarak belirtir. Bu hüküm, el kitabındaki organizasyona özel düzenlemenin aktarımıdır.

Kaynak sayfa / madde: 26